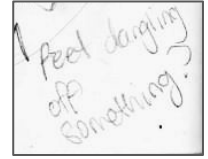
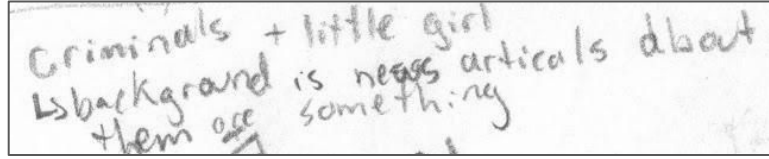
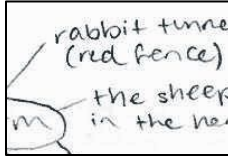


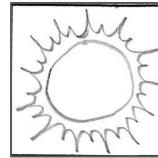
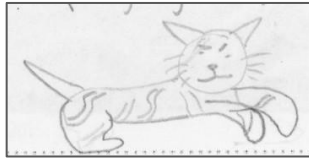
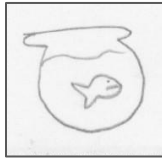
Idea Development 아이디어 개발

Name 이름: _____

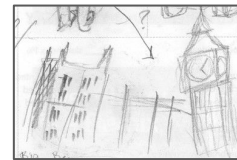
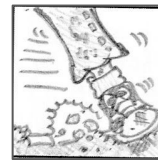
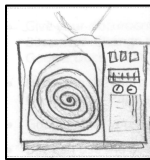
1 Generate ideas 아이디어 생성 — maximum of 50% 최대 50 %



Number of **words** 단어 수 → _____ ÷ 3 = _____ %



Number of **simple sketches** 간단한 스케치 수 → _____ × 2% = _____ %



Number of **better sketches** 더 나은 스케치 수 → _____ × 4% = _____ %

2 Select the best and join together ideas 최고의 아이디어를 선택하고 함께 결합

Circle the best ideas 최고의 아이디어에 동그라미를 치십시오

circled 동그라미 = ○ 5%

Link into groups of ideas 아이디어 그룹으로 연결

linked 연결됨 = □ 5%

3 Print reference images 참조 이미지 인쇄 — maximum of 8 images 최대 8 개의 이미지

_____ images 이미지 x 5% = _____ %

4 Thumbnail compositions 썸네일 구성 — maximum of 10 최대 10 개의 썸네일

_____ thumbnails 썸네일 x 8% = _____ %

5 Rough copy 초고 — great quality or better 좋은 품질 또는 더 나은

_____ drawing 그림 x 25% = _____ %

Total 총계 = _____ %

NOTE: If you simply copy a picture from the internet, your mark drops to 25%.

참고 : 인터넷에서 사진을 복사하면 마크가 25 %로 떨어집니다.

Generate ideas 아이디어를 창출하십시오!

Use lists, a web map, or simple drawings to come up with a LOT of ideas! If you already have an idea in mind, choose that as your central theme and expand upon it. Let your ideas wander - one idea leads to another. Drawings can be details of source images, different viewpoints, textures, technical experiments, etc.

목록, 웹 맵 또는 간단한 그림을 사용하여 많은 아이디어를 도출하십시오! 아이디어를 이미 염두에두고 있다면 이를 중심 주제로 선택하고 확장하십시오. 한 아이디어가 다른 아이디어로 연결됩니다. 그림은 소스 이미지, 다른 관점, 텍스처, 기술 실험 등의 세부 사항이 될 수 있습니다.

Adding up points for ideas 아이디어에 대한 요점 추가 :

Number of **words** 단어 수 → $\underline{\quad} \div 3 = \underline{\quad} \%$
Number of **simple** sketches 간단한 스케치 수 → $\underline{\quad} \times 2\% = \underline{\quad} \%$
Number of **better** sketches 더 나은 스케치 수 → $\underline{\quad} \times 4\% = \underline{\quad} \%$

Select the best 최고의 선택

Draw circles or squares around your best ideas 최고의 아이디어를 중심으로 원이나 사각형을 그립니다.

You have selected the best 3-7 ideas = 5%

최고의 3-7 아이디어 = 5 %를 선택했습니다

Link the best into groups 최고의 그룹으로 연결

Draw dashed or coloured lines to link your best ideas into groups that could work well together

가장 좋은 아이디어를 함께 사용할 수 있는 그룹으로 연결하려면 점선 또는 컬러 선을 그립니다.

You have joined the best ideas with lines = 5%

선 = 5 %로 최고의 아이디어에 합류했습니다

Print references 참조 인쇄

- Print **SIX** reference images so you can accurately observe the challenging parts of your artwork. Taking and using your own photographs is preferred, but image searches are also fine.
당신이 정확하게 작품의 도전적인 부분을 관찰 할 수 있도록 여섯 개 참조 이미지를 인쇄합니다. 촬영 및 선호 자신의 사진을 사용하지만, 이미지 검색도 괜찮습니다.
- **Do not simply copy a picture that you find.** The idea is to edit and combine source images to create your own artwork. If you simply copy a picture, you are plagiarizing and will earn a zero for your idea generation and any criteria involving creativity in your final artwork.
찾은 그림을 단순히 복사하지 마십시오. 아이디어는 소스 이미지를 편집하고 결합하여 나만의 아트 워크를 만드는 것입니다. 단순히 그림을 복사하면 표절하는 것이며 아이디어 생성 및 최종 아트 워크의 창의성과 관련된 모든 기준에 대해 0을 얻게됩니다.
- Up to half of your pictures may be of drawings, paintings, or other artworks of others to use as inspiration. The other images must be realistic photographs.
그림의 최대 절반은 그림, 그림 또는 영감을 얻기 위해 다른 사람의 그림 일 수 있습니다. 다른 이미지는 사실적인 사진이어야합니다.
- You must hand in the **printed** copy of the images to earn the marks.
마크를 얻으려면 인쇄 된 이미지 사본을 제출해야 합니다.

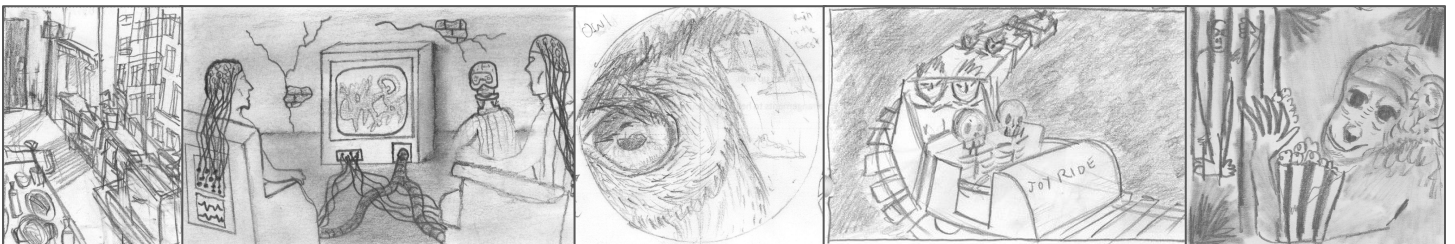
Number of reference photos 참조 사진 수 → ____ × 5% = ____%

Thumbnail compositions 썸네일 구성

- Create **TWO or more** thumbnail drawings anywhere in the idea development section.
아이디어 개발 섹션의 어느 곳에서나 2 개 이상의 썸네일 도면을 작성하십시오.
- These should be based on combinations of ideas that you come up with. Include your **background**.
이들은 당신이 와서 아이디어의 조합을 기반으로해야 합니다. 당신의 배경을 포함합니다.
- Experiment with unusual angles, viewpoints, and arrangements to help make your artwork stand out.
특이한 각도, 관점 및 배열을 실험하여 작품을 돋보이게하십시오.
- Draw a frame around your thumbnails to show the edges of the artwork.
축소판 주위에 프레임을 그려 아트웍의 가장자리를 표시합니다.

Adding up points for THUMBNAIL drawings 썸네일 도면의 포인트 추가

Number of **thumbnail** drawings 썸네일 도면 수 → $\underline{\quad} \times 8\% = \underline{\quad}\%$



Rough drawing 거친 그림

- Take the best ideas from your thumbnails and combine them into an improved rough copy.
미리보기 이미지에서 최고의 아이디어를 가져와 개선된 거친 사본으로 결합하십시오.
- Use this to work out the bugs and improve your skills before you start the real thing.
이것을 사용하여 실제 작업을 시작하기 전에 버그를 해결하고 기술을 향상시킬 수 있습니다.
- If you are using colour, use paint or coloured pencil to show your colour scheme.
색상을 사용하는 경우 페인트 또는 색연필을 사용하여 색상 구성표를 표시하십시오.
- Draw in a frame to show the outer edges of your artwork.
작품의 바깥쪽 가장자리를 표시하기 위해 프레임에 그립니다.
- **Remember to choose a non-central composition.**
중심이 아닌 구성을 선택해야 합니다.

Examples of ROUGH drawings 거친 그림의 예

Rough drawing → up to 25% 거친 그림 → 최대 25% = ____%

